1. Какие концепции лежат в основе ООП?

Инкапсуляция, наследование и полиморфизм.

2. Что такое наследование, инкапсуляция и полиморфизм в ООП?

Наследование - свойство системы, позволяющее описать новый класс на основе уже существующего с частично или полностью заимствующейся функциональностью.

Инкапсуляция - сокрытие данных объекта.

Полиморфизм - Возможность объектов с одинаковой спецификацией иметь различную реализацию.

3. Перечислите элементы окна Lazarus и их назначение.

1) Главное окно (Project1).

2) Окно формы (Form1).

3) Окно Инспектора Объектов (Object Inspector).

4) Окно кода программы или окно редактора кода (Unit1.pas).

5) Окно сообщений.

4. Как задать значение свойств компонента?

Изменить их значение в инспекторе объектов или через код.

5. Как создать процедуру реакции на нажатие кнопки, помещенной на форму?

Дважды кликнуть по кнопке на форме.

6. Как вывести текст на форме?

Добавить компонент TLabel

7. Как запустить созданное приложение?

Запуск – Запустить или нажав F9

8. Как сохранить приложение?

Первый раз: Файл – сохранить как, в последующие разы Файл – сохранить всё.

9. С какими расширениями создаются файлы при сохранении приложения?

.exe, .ipi, .ico, .lpr, .lps, .res, .bat, .lfm, .pas